

REGOLAMENTO TORNEO CALCIO A 5 C.C.M.C. 8' MEMORIAL ANGELO GIARDINI - Trofeo MONZACAR

FORMULA DEL TORNEO

Al torneo partecipano 12 squadre suddivise in 4 gironi da 3, composti tramite sorteggio integrale.

FASE ELIMINATORIA

Ogni squadra affronterà una volta le altre due del girone.

In ogni partita alla squadra vincente vengono assegnati 3 punti, alla perdente 0.

In caso di parità si procede a tirare i calci di rigore (3 per ogni squadra e, se necessario ad oltranza) Alla squadra vincente dopo i calci di rigore vengono assegnati 2 punti, alla perdente 1.

In caso di parità di punteggio al termine del girone eliminatorio, per determinare la graduatoria, si ricorre ai seguenti criteri: risultato nello scontro diretto, differenza reti complessiva, maggior numero di reti fatte, sorteggio. Nell'applicazione di tutti i criteri viene considerato il risultato conseguito al termine dei tempi regolamentari.

SECONDA FASE

Le seconde e le terze classificate di ogni girone disputano un turno di playoff ad eliminazione diretta.

Le 4 squadre vincitrici dei playoff e le prime classificate di ciascun girone vengono inserite in un tabellone ad eliminazione diretta.

Gli accoppiamenti dei playoff e dei turni successivi sono determinati in base al tabellone predefinito, senza ricorrere ad alcun ulteriore sorteggio.

In caso di parità al termine dei tempi regolamentari si disputa un unico tempo supplementare di 5 minuti (senza regola del golden goal); se permane la parità si procede ai calci di rigore (3 per squadra e, se necessario ad oltranza)

REGOLE DI PARTECIPAZIONE

- 1) Le squadre si devono presentare in campo entro non oltre 5 minuti dall'orario di inizio ufficiale, pena la sconfitta a tavolino (0-3).
- 2) Per potere disputare e continuare la partita, devono essere presenti almeno 3 componenti di una squadra, pena la sconfitta a tavolino (0-3).
- 3) Le squadre non possono schierare in campo giocatori tesserati ad alcuna società calcistica affiliati FIGC (calcio a 11 o calcio a 5), pena la sconfitta a tavolino (0-3) e la squalifica del giocatore per il resto del torneo.
- 4) Le squadre sono tenute a presentarsi in campo con una divisa omogenea e riconoscibile. In caso di rischio di confusione verranno fornite pettorine che verranno indossate da una delle due squadre, stabilita tramite sorteggio.
- 5) Sono obbligatorie scarpe da calcetto o da tennis.
- 6) Prima della partita è necessario presentare la carta di identità.
- 7) Un giocatore espulso viene automaticamente sospeso per un turno da scontarsi nella partita successiva. Non sono previste squalifiche per accumulo di ammonizioni in partite diverse.

REGOLAMENTO ARBITRALE

- 1) Le partite si disputano su 2 tempi di 20 minuti (più eventuale recupero a discrezione dell'arbitro).
- 2) In ciascuno dei 2 tempi ogni squadra ha diritto a un time out (non cumulabile) della durata di 1 minuto.

- 3) Se una squadra, a seguito di espulsioni o infortuni resta con meno di 3 componenti a disposizione, la partita viene interrotta assegnando la vittoria a tavolino agli avversari
- 4) Le sostituzioni possono essere continue ed illimitate; unico vincolo l'autorizzazione dell'arbitro a gioco fermo.
- 5) Tutti i calci di punizione sono da considerare diretti.
- 6) Su retropassaggio di un proprio compagno, effettuato con qualsiasi parte del corpo il portiere non può mai prendere la palla con le mani, pena la concessione di una punizione dal limite dell'area a favore della squadra avversaria.
- 7) Si può segnare con tiri effettuati da qualsiasi parte del campo e da qualsiasi giocatore (anche portiere).
- 8) Se la palla entra in rete direttamente su calcio d'inizio o di ripresa del gioco dopo una rete, su rimessa laterale, o su rimessa in gioco del portiere senza che nessun altro giocatore (compagno o avversario) la tocchi, la segnatura non è valida. Il gioco riprende con un rinvio dal fondo a favore della squadra che ha subito la rete.
- 9) La regolamentazione del gioco fallosa e dei tempi di ripresa è più assimilabile al calcio che al calcetto.
- 10) In caso di espulsione, il giocatore non può più rientrare e la squadra lo può sostituire solo dopo 2 minuti oppure dopo una segnatura subita.
- 11) In caso di parità di un incontro della fase eliminatória si procede ai calci di rigore (3 per squadra ed eventualmente ad oltranza)
- 12) In caso di parità di un incontro della fase a eliminazione diretta si procede ad un tempo supplementare di 5 minuti (senza regola del golden goal) ed eventualmente ai calci di rigore (3 per squadra ed eventualmente ad oltranza)
- 13) Al momento dei calci di rigore, ogni squadra deve selezionare e comunicare all'arbitro una lista di 5 tiratori diversi, scelti liberamente tra tutti i componenti presenti in campo o in panchina al termine della partita. Non è necessario che il portiere sia inserito in questa lista. Qualora la squadra avesse meno di 6 elementi a disposizione al termine dell'incontro, la lista deve essere composta da tutti i disponibili.
- 14) Quando la palla esce a fondocampo, la rimessa in gioco del portiere potrà essere effettuata con le mani o coi piedi a discrezione del portiere.